**THI NHẢY BAO BỐ**

Năm nay A được bố mẹ cho về quê ăn tết . Vừa về tới nhà ông bà, A gặp B- em họ của A.Hai anh em rủ nhau ra cánh đồng chơi, vừa đi B vừa khoe rằng mình vừa đạt giải nhất cuộc thi nhảy bao bố ở trường và B rủ A đi chơi trò này.Để tăng kịch tính cho trò chơi thì 2 người quyết định sẽ chọn 2 vị trí xuất phát ko cùng nhau mà cách nhau một đoạn.

A bắt đầu tại vị trí x1 và di chuyển với tốc độ mét trên mỗi lần nhảy.

B bắt đầu tại vị trí x2 và di chuyển với tốc độ mét trên mỗi lần nhảy.

Bạn phải tìm ra cách để có được cả hai bạn A và B ở cùng một địa điểm cùng một lúc trong quá trình nhảy( giả sử chúng ta không quan tâm đích đến). Nếu có thể, trả lại YES, nếu không thì trả lại NO.

Ví dụ, A bắt đầu với khoảng cách nhảy x1=2 và v1=1,B bắt đầu với khoảng cách nhảy làx2=1 và v2=2 . Sau một lần nhảy, cả hai đều ở x=3, ( ,x1+v1=3,x2+v2=3), vì vậy câu trả lời là .YES

**Mô tả chức năng**

Nó sẽ trở lại YES nếu họ đạt được cùng một vị trí cùng một lúc, hoặc NO nếu họ không.

* *x1, v1* : số nguyên, vị trí bắt đầu và khoảng cách nhảy (độ dài trong mỗi bươc nhảy) của A
* *x2, v2* : số nguyên, vị trí bắt đầu và khoảng cách nhảy (độ dài trong mỗi bươc nhảy) của B

**Định dạng đầu vào**

Một dòng duy nhất bốn số nguyên không gian tách ra biểu thị các giá trị tương x1,v1,x2,v2

**Những ràng buộc**

* 0<=x1<=x2<=10000
* 1<=v1<=10000
* 1<=v2<=10000

**Định dạng đầu ra**

In YESnếu họ có thể gặp nhau trên cùng một vị trí cùng một lúc; nếu không in NO.

**Lưu ý:** A và B cùng một vị trí *sau khi thực hiện cùng một số lần nhảy* .

**Nhập mẫu 0**

0 3 4 2

**Kết quả mẫu 0**

YES

**Đầu vào mẫu 1**

0 2 5 3

**Kết quả mẫu 1**

NO